



Maison virtuelle de l'adolescent

L'équipe du CATTP adolescents de Vincennes a créé un dispositif médical numérique à visée thérapeutique. Une plateforme numérique nous permet de dialoguer avec des adolescents, physiquement absents mais présents virtuellement. Patients et soignants sont incarnés par un avatar. Cet univers virtuel utilise les codes des jeux vidéo mais l'objectif est de pouvoir communiquer à distance avec des adolescents en retrait scolaire et social, difficiles à rencontrer physiquement régulièrement.

La maison virtuelle de l'adolescent (MVA) c'est :

- 1 Une plateforme numérique de mise en relation entre adolescents et soignants.
- 2 Un dispositif de soins innovant.
- 3 Un collectif de chercheurs et de cliniciens.

Une plateforme numérique de mise en relation entre adolescents et soignants

- L'adolescent se connecte sur rendez-vous avec une double authentification.
- Il arrive dans une pièce qui lui appartient et qu'il peut personnaliser. Personne d'autre ne peut entrer dans cet endroit s'il ne l'invite pas. À chaque fois qu'il se connecte, il arrive « chez lui ».
- Il personnalise son avatar. Il pourra ensuite changer à tout moment son apparence.



- Il peut aller dans le « patio » où il retrouve d'autres avatars. Certains sont des patients comme lui, d'autres sont des soignants qu'il a déjà rencontrés en présentiel lors d'un rendez-vous préalable pour lui expliquer comment fonctionne la MVA.



- Il peut parler et il entend les autres. Il peut aussi communiquer par texte, émotes et émoticônes.

- Dans le patio, il peut jouer à des jeux individuels ou coopératifs.



- Les avatars soignants proposent des ateliers collectifs pour apprendre à maîtriser les mouvements et les différents univers que nous pouvons visiter.

- L'esprit des rencontres est de toujours rester collectif mais aussi inclusif : s'il ne parvient pas à se montrer ou à parler, il peut rester présent en mode « ghost ».



- Le principe de chaque session est une médiation thérapeutique virtuelle où le groupe se retrouve et peut jouer collectivement à des jeux type Minecraft sur des serveurs sécurisés.



Dispositif de soins innovant

La maison virtuelle de l'adolescent est aussi un dispositif mobile et numérique (DMN) composé d'une équipe pluridisciplinaire en psychiatrie de l'enfant et de l'adolescent : infirmiers, pédopsychiatres, psychologues, psychomotriciens, etc.

Le DMN s'adresse tout particulièrement aux adolescents en retrait scolaire et social pour lesquels la symptomatologie psychiatrique n'est ni aiguë ni ne relève de soins en urgence.

Il propose une prise en charge hybride en présentiel et en virtuel centré sur « l'aller vers » :

- rencontre obligatoire des parents sur le CATTP adolescent du pôle avec invitation non obligatoire de l'adolescent,
- rencontre obligatoire de l'adolescent en mobilité : domicile, hôpital ou autre,
- construction d'un plan de soins pour une durée de 4 mois comprenant :
 - téléconsultations hebdomadaires,
 - prise en charge groupale MVA hebdomadaire,
 - rendez-vous présentiels au domicile tous les 15 jours,
 - rendez-vous présentiels à l'hôpital tous les mois en présence des parents,
 - proposition de médiations thérapeutiques mensuelles ou hebdomadaires au CATTP dès que l'adolescent s'en sent capable.
- réévaluation du projet de soins tous les quatre mois.

Un collectif de chercheurs et de cliniciens

Le collectif est composé de pédopsychiatres, psychologues, psychomotriciens, infirmiers, anthropologues, artistes, designers, philosophes, chercheurs en sciences de l'éducation, professionnels de l'éducation nationale, etc.

Il définit les thèmes de recherche, la méthodologie, les questionnements éthiques afférents et coordonne les publications. Les thèmes de recherche sont :

- Intérêt de l'utilisation des médiations numériques dans la prise en charge du refus scolaire anxieux.
- La place du corps dans les médiations virtuelles.
- Les résistances au numériques au sein des équipes de psychiatrie de l'enfant et de l'adolescent.
- L'avatar en tant qu'outil d'évaluation projectif.

Il est ressource pour les cliniciens qui le souhaitent et supervise les évolutions conceptuelles de la MVA.

Ce groupe est en lien avec l'Institut du Virtual Seine Ouest (<https://1vs0.org/>).